

Regulament Cupa Loteriei Romane 2019

Turneul de fotbal *Cupa Loteriei Romane* se va disputa pe terenuri de iarba artificiala(Sintetic), iarba naturala si pot participa la el echipele afiliate la FRF sau AJF-uri din judetul de care apartin.

- ❖ Se vor forma grupe si se va juca in sistem fiecare cu fiecare.
- ❖ In functie de locul ocupat in grupe, echipele vor juca pentru faze eliminatorii sau jocuri de clasament.
- ❖ In faza eliminatorie, jocurile terminate la egalitate se vor decide in urma loviturilor de departajare.

Terenurile (dimensiuni) si sistemul de joc:

U13(2007) – Teren 70x50 / Porți 5x2 / Sistem 8+1 / Durata joc 1x25 min/Offside

U12(2008) – Teren 65x45 / Porți 5x2 / Sistem 8+1 / Durata joc 1x25 min/Offside

U11(2009) – Teren 50x30 / Porți 5x2 / Sistem 6+1 / Durata joc 1x25 min /Offside

U10(2010) – Teren 50x30 / Porți 5x2 / Sistem 6+1 / Durata joc 1x20 min /Offside

U9(2011) – Teren 40x20/ Porți 3x2 / Sistem 4+1 / Durata joc 1x20 min

U8(2012) – Teren 40x20 / Porți 3x2 / Sistem 4+1 / Durata joc 1x20 min

Punctajul:

- ❖ Joc castigat – 3 puncte
- ❖ Joc terminat la egalitate – 1 punct
- ❖ Joc pierdut – 0 puncte

Faza grupelor:

- ❖ In caz de egalitate la puncte intre doua echipe dupa jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:
 1. Rezultat direct.
 2. Golaveraj General.
 3. Numarul mai mare de goluri marcate.
 4. Numarul mai mic de goluri primite.
 5. Tragere la sorti.
- ❖ In caz de egalitate intre 3 echipe dupa jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare.
 1. Se vor calcula rezultatele dintre cele 3 formatii si se va califica echipa cu cele mai multe puncte adunate din jocurile directe cu celelalte doua echipe.
 2. Golaverajul rezultat din jocurile cu celelalte doua echipe.
 3. Numarul mai mare de goluri marcate cu celelalte doua echipe.
 4. Numarul mai mic de goluri primite cu celelalte doua echipe.
 5. Golaverajul general din grupa.
 6. Numarul mai mare de goluri marcate in grupa.
 7. Numarul mai mic de goluri primite in grupa.
 8. Tragere la sorti.

Faza eliminatorie:

- ❖ In cazul in care, un joc din faza eliminatorie se incheie la egalitate, se vor executa cate 3 lovituri de departajare pentru fiecare echipa.

- ❖ In caz de egalitate dupa efectuarea celor 3 lovituri, se vor aplica lovituri succesive de la 7 metri pana cand una din echipe rateaza si cealalta inscrie.
- ❖ Fiecare jucator inscris pe foaia de joc va putea executa lovituri de la 7 metri, chiar daca nu se afla in teren la finalul jocului.

Exceptii:

- ❖ In cazul in care un meci deja inceput se va intrerupe din cauze de forta majora sau din motive ce nu tin de organizatorii competitiei, jocul va fi finalizat cu rezultatul din momentul intreruperii acestuia sau se va rejuca dupa intrunirea comisiei de arbitri si a staff-ului competitional, impreuna cu antrenorii celor doua echipe.
- ❖ In cazul in care un meci se amana sau se intrerupe inainte de inceperea partidei, acesta va fi reprogramat dupa intrunirea staff-ului competitional.

Lovitura de poarta:

- ❖ Lovitura de poarta se considera executata, in momentul cand mingea paraseste suprafata de poarta pe pamant sau in aer fara a fi atinsa de vre-un jucator.
- ❖ Lovitura de poarta va fi executata numai cu mana din interiorul suprafetei de poarta, doar de catre portar la grupele 2007,2008,2009,2010,2011,2012
- ❖ În cazul in care mingea va fi atinsa cu piciorul de catre un coechipier in interiorul suprafetei de poarta iar in prealabil mingea nu a depasit suprafata de poarta, lovitura se va repeta.
- ❖ In momentul executarii unei lovituri de poarta, jucatorii echipei adverse nu au voie sa se afle in interiorul suprafetei de 7 metri.
- ❖ La Grupele 2007 si 2008 portarul poate degaja mingea si cu piciorul doar in situatia cand aceasta se afla in joc, dar sa nu depaseasca mijlocul terenului.

Lovitura de la margine:

- ❖ Lovitura de la margine se executa cu mana de deasupra capului la grupele 2007,2008,2009,2010
- ❖ Lovitura de la margine se executa cu piciorul, maxim la nivelul genunchiului la grupele 2011 , 2012
- ❖ Distanta jucatorilor adversi fata de cel ce executa lovitura de la margine trebuie sa fie de minim 3 metri.

Numarul de jucatori si rezerve:

- ❖ Fiecare echipa va dispune in fiecare meci de toti jucatorii inscrisi la turneu, maxim 15 la 2007,2008 și maxim 12 la 2009,2010,2011,2012.
- ❖ Corpul tehnic va fi format din maxim 3 persoane care vor aparea pe foaia de joc.
- ❖ Schimbarile de joc vor fi nelimitate si se vor efectua doar prin suprafata tehnica a fiecărei banci de rezerve cu acordul arbitrului.
- ❖ Echipele care au cate doua echipe inscrise in turneu nu vor putea folosi decat jucatorii trecuti pe tabelul nominal al fiecărei echipe in parte.
- ❖ Portarul poate fi folosit la mai multe echipe in cadrul aceleasi categorii de varsta sau in cadrul unei echipe de varsta mai mare.

Foaia de joc:

- ❖ Cu minim 15 minute inainte de fiecare joc, reprezentantii echipelor participante trebuie sa prezinte mesei oficiale de joc si arbitrilor componenta echipei cu jucatorii inscrisi la categoria de varsta care disputa meciul, (foaia de joc primita la inceputul competitiei).

Echipamentul:

- ❖ Toate echipele vor purta tricouri de aceeași culoare (în cadrul unei echipe), cu număr pe spate care să corespundă cu cele trecute în foaia de joc.
- ❖ Toate echipele sunt obligate să aibă 2 randuri de echipament pentru cazul în care adversarii folosesc aceeași culoare.

Punctualitatea:

- ❖ Echipele trebuie să fie pregătite de joc cu 15 minute înaintea startului partidei.
- ❖ În cazul în care la ora stabilită de începere a jocului, o echipă nu este prezentă pe teren, aceasta va dispune de o perioadă de 10 minute pentru a se alinia la start, altfel va pierde meciul prin neprezentare cu scorul de 0-3
- ❖ În cazul în care o echipă, are un motiv întemeiat și anunță în prealabil staff-ul tehnic al turneului despre o posibilă problemă apărută, partida se va reprograma.

Sanctiuni (cartonase):

- ❖ Jucătorul ce va fi eliminat cu carton roșu direct, nu va mai putea evolua în acel meci iar echipa va evolua în inferioritate numerică 5 minute. Se poate introduce în meci, după cele 5 minute de sancțiune, un alt jucător dar nu jucătorul care a fost eliminat.
- ❖ Jucătorul ce va fi avertizat cu 2 cartonase galbene, nu va mai putea intra în teren. Timp de 3 minute echipa să va evolua în inferioritate numerică. După timpul de pedeapsă se aplică regula cartonului roșu direct, jucătorul sancționat neputând intra în meciul care se dispută, un alt jucător poate intra în locul lui.

Comportamentul echipelor:

- ❖ Echipele care demonstrează în timpul turneului o atitudine violentă, protestează la deciziile arbitrilor, durități asupra jucătorilor adversi, proteste la adresa organizatorilor, pot fi excluse automat din turneu.
- ❖ Toate cazurile de excludere din competiție vor fi raportate în amanunț forului federativ la care este asociat clubul.
- ❖ Reprezentanții oficiali ai echipelor vor fi direct responsabili de atitudinea și comportamentul propriilor jucători în relația cu arbitrii, colegii, adversarii, publicul, organizatorii competiției, materialele ce aparțin bazei unde se desfășoară competiția, etc.
- ❖ În cazul distrugerii totale sau parțiale a bunurilor materiale ce aparțin de baza sportivă unde se desfășoară turneul, delegatul, echipa și/sau persoana care a provocat distrugerile sunt direct responsabili și vor suporta rigoriile legii sau a forului competent la care este afiliată echipa care o reprezintă.

Contestatii:

- ❖ Orice contestație sau reclamație va trebui prezentată în scris staff-ului tehnic competițional, într-un interval de timp de maxim 10 minute de la finalizarea jocului contestat.
- ❖ Organizatorii nu acceptă reclamații sau contestații scrise ce fac referire la deciziile arbitrilor.
- ❖ Pentru ca o contestație să fie validă se va plăti suma de 100 Ron în contul organizatorilor până la sfârșitul zilei competiționale.
- ❖ Contestația va fi soluționată la sfârșitul zilei competiționale.

Acte necesare jucătorului care participă la turneu (contestatii):

- ❖ Legitimatie de joc + certificat de naștere în original sau copie legalizată.
- ❖ Pasaport.

Comitetul Executiv al competitiei:

- ❖ Comitetul turneului se va reuni la finalul zilei competitionale si va analiza toate incidentele din acea zi.
- ❖ Toate deciziile Comitetului Executiv al competitiei sunt definitive si irevocabile si toti participantii vor trebui sa le accepte ca atare.

Programul jocurilor:

- ❖ Comitetul de organizare isi rezerva dreptul de a efectua schimbari in programul competitiei, atat in alcatuirea grupelor cat si a orelor de disputare a jocurilor.
- ❖ Toate aceste modificari, vor fi comunicate in cel mai scurt timp reprezentantilor echipelor implicate si vor fi afisate pe pagina de facebook a turneului CUPA FC FARUL : <https://www.facebook.com/> si pe siteul clubului: <https://www.asc-sparta.ro> unde veti gasi rezultatele partidelor si clasamentele la zi ale competitiei.

❖ **Mingi de joc:**

- ❖ Toate jocurile se vor disputa cu mingi de joc marimea 4 pentru toate grupele.

❖ **Observatii:**

- ❖ Organizatorii turneului nu sunt responsabili de eventualele leziuni aparute in timpul turneului, la fel cum nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.
- ❖ Organizatorii asigura pe toata durata turneului, prezenta unui cadru medical specializat, care poate interveni rapid in caz de accidentare a jucatorilor.