



Regulament

CUPA FC FARUL 2019

Turneul de fotbal *CUPA FC FARUL* se va disputa pe terenuri de iarba artificiala(Sintetic), iarba naturala si pot participa la el echipele afiliate la FRF sau AJF-uri din judetul de care apartin.

- ❖ Se vor forma grupe si se va juca in sistem fiecare cu fiecare.
- ❖ In functie de locul ocupat in grupe, echipele vor juca pentru faze eliminatorii sau jocuri de clasament.
- ❖ In faza eliminatorie, jocurile terminate la egalitate se vor decide in urma loviturilor de departajare.

Terenurile (dimensiuni) si sistemul de joc:

U14(2005) – Teren normal /Sistem 11x11 / Durata joc 2x25 min
U13(2006) – Teren normal / Sistem 11x11 / Durata joc 2x25 min
U12(2007) – Teren 60x40 / Porți 5x2 / Sistem 8+1 / Durata joc 2x20 min/Offside
U11(2008) – Teren 60x40 / Porți 5x2 / Sistem 8+1 / Durata joc 2x20 min/Offside
U10(2009) – Teren 50x30 / Porți 5x2 / Sistem 6+1 / Durata joc 2x20 min /Offside
U9(2010) – Teren 50x30 / Porți 5x2 / Sistem 6+1 / Durata joc 2x20 min
U8(2011) – Teren 40x20/ Porți 3x2 / Sistem 5+1 / Durata joc 2x15 min
U7(2012) – Teren 40x20 / Porți 3x2 / Sistem 4+1 / Durata joc 2x15 min
U6(2013) – Teren 25x15/ Porti 1x2 / Sistem 3x3 / Durata joc 2x10 min

Punctajul:

- ❖ Joc castigat – 3 puncte
- ❖ Joc terminat la egalitate – 1 punct
- ❖ Joc pierdut – 0 puncte

Faza grupelor:

- ❖ In caz de egalitate la puncte intre doua echipe dupa jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:
 1. Rezultat direct.
 2. Golaveraj General.
 3. Numarul mai mare de goluri marcate.
 4. Numarul mai mic de goluri primite.
 5. Tragere la sorti.
- ❖ In caz de egalitate intre 3 echipe dupa jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare.
 1. Se vor calcula rezultatele dintre cele 3 formatii si se va califica echipa cu cele mai multe puncte adunate din jocurile directe cu celelalte doua echipe.
 2. Golaverajul rezultat din jocurile cu celelalte doua echipe.
 3. Numarul mai mare de goluri marcate cu celelalte doua echipe.
 4. Numarul mai mic de goluri primite cu celelalte doua echipe.
 5. Golaverajul general din grupa.
 6. Numarul mai mare de goluri marcate in grupa.
 7. Numarul mai mic de goluri primite in grupa.
 8. Tragere la sorti.

Faza eliminatorie:

- ❖ In cazul in care, un joc din faza eliminatorie se incheie la egalitate, se vor executa cate 3 lovituri de departajare pentru fiecare echipa.
- ❖ In caz de egalitate dupa efectuarea celor 3 lovituri, se vor aplica lovituri succesive de la 7 metri pana cand una din echipe rateaza si cealalta inscrie.
- ❖ Fiecare jucator inscris pe foaia de joc va putea executa lovituri de la 7 metri, chiar daca nu se afla in teren la finalul jocului.

Exceptii:

- ❖ In cazul in care un meci deja inceput se va intrerupe din cauze de forta majora sau din motive ce nu tin de organizatorii competitiei, jocul va fi finalizat cu rezultatul din momentul intreruperii acestuia sau se va rejuca dupa intrunirea comisiei de arbitri si a staff-ului competitional, impreuna cu antrenorii celor doua echipe.
- ❖ In cazul in care un meci se amana sau se intrerupe inainte de inceperea partidei, acesta va fi reprogramat dupa intrunirea staff-ului competitional.

Lovitura de poarta:

- ❖ Lovitura de poarta se considera executata, in momentul cand mingea paraseste suprafata de poarta pe pamant sau in aer fara a fi atinsa de vre-un jucator.
- ❖ Lovitura de poarta va fi executata numai cu mana din interiorul suprafetei de poarta, doar de catre portar la grupele 2007,2008,2009,2010,2011,2012
- ❖ În cazul in care mingea va fi atinsa cu piciorul de catre un coechipier in interiorul suprafetei de poarta iar in prealabil mingea nu a depasit suprafata de poarta, lovitura se va repeta.
- ❖ In momentul executarii unei lovituri de poarta, jucatorii echipei adverse nu au voie sa se afle in interiorul suprafetei de 7 metri.
- ❖ La Grupele 2007 si 2008 portarul poate degaja mingea si cu piciorul doar in situatia cand aceasta se afla in joc.
- ❖ La Grupa 2013 lovitura de la poarta se va executa cu piciorul

Lovitura de la margine:

- ❖ Lovitura de la margine se executa cu mana de deasupra capului la grupele 2007,2008,2009,2010
- ❖ Lovitura de la margine se executa cu piciorul, maxim la nivelul genunchiului la grupele 2011 , 2012
- ❖ Distanta jucatorilor adversi fata de cel ce executa lovitura de la margine trebuie sa fie de minim 3 metri.

Numarul de jucatori si rezerve:

- ❖ Fiecare echipa va dispune in fiecare meci de toti jucatorii inscrisi la turneu, maxim 18 la grupele 2005 ,2006, maxim 15 la 2007,2008 și maxim 12 la 2009,2010,2011,2012 si 8 jucători la 2013 .
- ❖ Corpul tehnic va fi format din maxim 3 persoane care vor apare pe foaia de joc.
- ❖ Schimbarile de joc vor fi nelimitate si se vor efectua doar prin suprafata tehnica a fiecărei banci de rezerve cu acordul arbitrilor.
- ❖ Echipele care au cate doua echipe inscrise in turneu nu vor putea folosi decat jucatorii trecuti pe tabelul nominal al fiecărei echipe in parte.
- ❖ Portarul poate fi folosit la mai multe echipe in cadrul aceleasi categorii de varsta sau in cadrul unei echipe de varsta mai mare.

Foaia de joc:

- ❖ Cu minim 15 minute înainte de fiecare joc, reprezentantii echipelor participante trebuie sa prezinte mesei oficiale de joc si arbitrilor componenta echipei cu jucatorii inscriși la categoria de varsta care disputa meciul, (foaia de joc primita la inceputul competitiei).

Echipamentul:

- ❖ Toate echipele vor purta tricouri de aceeasi culoare (in cadrul unei echipe), cu numar pe spate care sa corespunda cu cele trecute in foaia de joc.

Punctualitatea:

- ❖ Echipele trebuie sa fie pregatite de joc cu 15 minute inaintea startului partidei.
- ❖ In cazul in care la ora stabilita de incepere a jocului, o echipa nu este prezenta pe teren, aceasta va dispune de o perioada de 10 minute pentru a se alinia la start, altfel va pierde meciul prin neprezentare cu scorul de 0-3
- ❖ In cazul in care o echipa, are un motiv intemeiat si anunta in prealabil staff-ul tehnic al turneului despre o posibila problema aparuta, partida se va reprograma.

Sanctiuni (cartonase):

- ❖ Jucatorul ce va fi eliminat cu cartonasa rosu direct, nu va mai putea evolua in acel meci iar echipa va evolua in inferioritate numerica 5 minute. Se poate introduce in meci, dupa cele 5 minute de sanctiune, un alt jucator dar nu jucatorul care a fost eliminat.
- ❖ Jucatorul ce va fi avertizat cu 2 cartonase galbene, nu va mai putea intra in teren. Timp de 3 minute echipa sa va evolua in inferioritate numerica. Dupa timpul de pedeapsa se aplica regula cartonasului rosu direct, jucatorul sanctionat neputand intra in meciul care se disputa, un alt jucator poate intra in locul lui.

Comportamentul echipelor:

- ❖ Echipele care demonstreaza in timpul turneului o atitudine violenta, protesteaza la deciziile arbitrilor, duritati asupra jucatorilor adversi, proteste la adresa organizatorilor, pot fi excluse automat din turneu.
- ❖ Toate cazurile de excludere din competitie vor fi raportate in amanunt forului federativ la care este asociat clubul.
- ❖ Reprezentantii oficiali ai echipelor vor fi direct responsabili de atitudinea si comportamentul propriilor jucatori in relatia cu arbitrii, colegii, adversarii, publicul, organizatorii competitiei, materialele ce apartin bazei unde se desfasoara competitia, etc.
- ❖ In cazul distrugerii totale sau partiale a bunurilor materiale ce apartin de baza sportiva unde se desfasoara turneul, delegatul, echipa si/sau persoana care a provocat distrugerile sunt direct responsabili si vor suporta rigorile legii sau a forului competent la care este afiliata echipa care o reprezinta.

Contestatii:

- ❖ Orice contestatie sau reclamatie va trebui prezentata in scris staff-ului tehnic competitionale, intr-un interval de timp de maxim 10 minute de la finalizarea jocului contestat.
- ❖ Organizatorii nu accepta reclamatii sau contestatii scrise ce fac referire la deciziile arbitrilor.
- ❖ Pentru ca o contestatie sa fie valida se va plati suma de 100 Ron in contul organizatorilor pana la sfarsitul zilei competitionale.
- ❖ Contestatia va fi solutionata la sfarsitul zilei competitionale.

Acte necesare jucatorului care participa la turneu (contestatii):

- ❖ Legitimatie de joc + certificat de nastere in original sau copie legalizata.
- ❖ Pasaport si/sau buletin.
- ❖ Carnet de elev cu poza stampilata si certificatul de nastere in original sau copie legalizata.

Comitetul Executiv al competitiei:

- ❖ Comitetul turneului se va reuni la finalul zilei competitionale si va analiza toate incidentele din acea zi.
- ❖ Toate deciziile Comitetului Executiv al competitiei sunt definitive si irevocabile si toti participantii vor trebui sa le accepte ca atare.

Programul jocurilor:

- ❖ Comitetul de organizare isi rezerva dreptul de a efectua schimbari in programul competitiei, atat in alcatuirea grupelor cat si a orelor de disputare a jocurilor.
- ❖ Toate aceste modificari, vor fi comunicate in cel mai scurt timp reprezentantilor echipelor implicate si vor fi afisate pe pagina de facebook a turneului CUPA FC FARUL : <https://www.facebook.com/> si pe siteul clubului: <https://www.asc-sparta.ro> unde veti gasi rezultatele partidelor si clasamentele la zi ale competitiei.

Mingi de joc:

- ❖ Toate jocurile se vor disputa cu mingi de joc marimea 5 pentru grupele 2004,2005,2006 marimea 4 pentru grupele 2007,2008,2009,2010 si marimea 3 pentru grupele 2011,2012

Observatii:

- ❖ Organizatorii turneului nu sunt responsabili de eventualele leziuni aparute in timpul turneului, la fel cum nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.
- ❖ Organizatorii asigura pe toata durata turneului, prezenta unui cadru medical specializat, care poate interveni rapid in caz de accidentare a jucatorilor.